



# NATURSTRATEGO

Spillet spilles ligesom Skovstratego og kortene der bruges svarer til brikkerne i brætspillet Stratego.

I Naturstratego er de militære navne fra spillet udskiftet med dyr eller begreber fra skoven og illustrerer fødekæder og overlevelse i naturen.

**OBS I skal bruge et antal små bløde bolde, risposer, garnnøgler eller andet at kaste med, 1 stk pr spiller.**

## Regler

- Klassen deles i to hold, hvert hold får tildelt en holdleder (voksen) og en base. Sørg for at have lidt afstand mellem baserne og et område imellem hvor spillet kan foregå. Der skal være plads til at løbe og gerne træer eller andet.
- Holdlederen vælger et kort til hver af holdets spillere og lægger strategi, men deltager ikke selv aktivt. Spillerne løber ud på banen med deres kort skjult i hånden.
- En spiller kan angribe en spiller fra det andet hold, det gøres ved at kaste en blød bold el.lign og ramme modspilleren. Begge viser så deres kort til hinanden, og vinderen (med den højeste rang) får taberens kort. Taberen løber hjem til sin holdleder og får et nyt kort. Vinderen afleverer taberens kort til sin holdleder og løber ud igen. Hvis kortene er ens, bytter man kort og begge løber hjem og får et nyt.
- Man må gerne gemme sig indenfor banen, lægge strategi eller prøve at bluffe modstanderen for at skjule hvilket kort man har.
- Der må ikke byttes kort undervejs. Man kan kun få et nyt kort, når man har tabt sit kort til en modstander (ellers kan modstanderen ikke lægge strategi).
- Når der ikke er flere kort tilbage at dele ud, udgår spillere af spillet, hvis deres kort bliver taget. De venter ved basen.
- Overlevelse er spillets mål og skal kapres fra det andet hold. Spillet er vundet når et hold tager det andet holds Overlevelseskort.

Skoletjenesten Pederstrup udbyder ikke læringsaktiviteter frem til 10. maj 2020 pga Sundhedsstyrelsens anbefalinger til undervisning.

Til gengæld åbner vi for lån af udstyrskasser og udarbejder aktiviteter til brug for udeundervisning.

Alt udstyr bliver naturligvis rengjort og desinficeret inden udlån.

Materialer publiceres løbende på vores hjemmeside [www.skoletj-pederstrup.dk](http://www.skoletj-pederstrup.dk)



BALLERUP



## Kortene i rangfølge

Som de kendes fra Stratego (antal):

- |                    |   |                                     |
|--------------------|---|-------------------------------------|
| • Fane (1)         | = | svarer til i Naturstratego (antal): |
| • Feltmarskal (1)  | = | overlevelse (1)                     |
| • General (1)      | = | ulv (1)                             |
| • Oberst (2)       | = | ræv (1)                             |
| • Major (3)        | = | spurvehøg (2)                       |
| • Kaptajn (4)      | = | solsort (3)                         |
| • Løjtnant (4)     | = | regnorm (4)                         |
| • Underofficer (4) | = | svamp (4)                           |
| • Minør (5)        | = | blad (4)                            |
| • Spejder (8)      | = | immunforsvar (5)                    |
| • Spion (1)        | = | døgnfluer (8)                       |
| • Bombe (6)        | = | skovflåt (1)                        |
|                    |   | sygdom (6)                          |

I alt 40 kort til hvert økosystem (hold).

## Særlige kort:

- Overlevelse (fane): kan tages af enhver modstander hvis de angriber.
- Overlevelse (fane) og Sygdom (bombe) kan ikke selv angribe, men kun fanges af andre.
- Immunforsvar (minør) kan som den eneste vinde over Sygdom (bomber).
- Døgnfluer (spejdere) taber til alle (undtagen Skovflåt).
- Skovflåt (spion) kan som den eneste vinde over Ulv (feltmarskal), men kun når den selv angriber.

